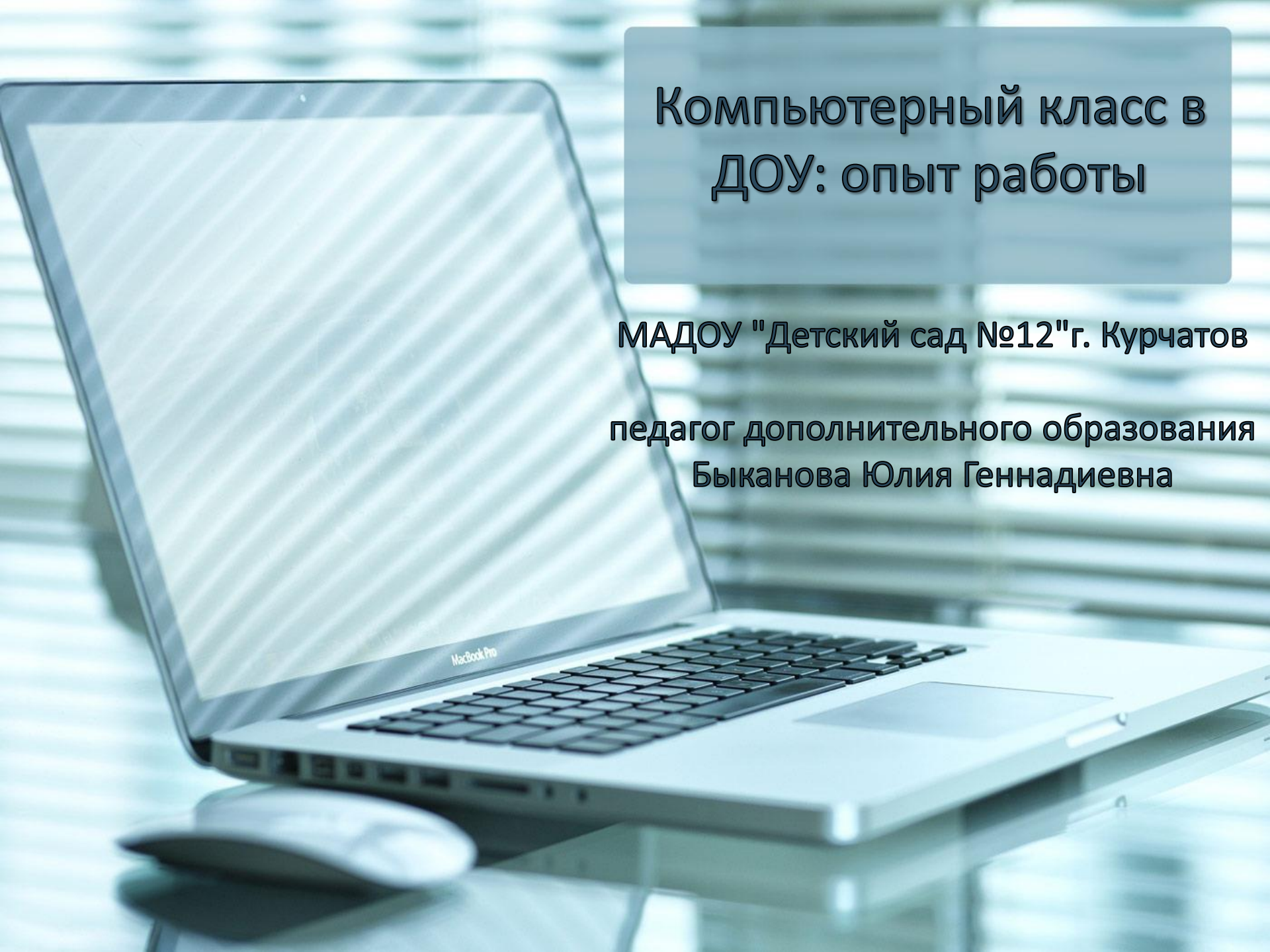




Компьютерный класс в ДОУ: опыт работы

МАДОУ "Детский сад №12" г. Курчатова

педагог дополнительного образования
Быканова Юлия Геннадиевна



Компьютерный класс



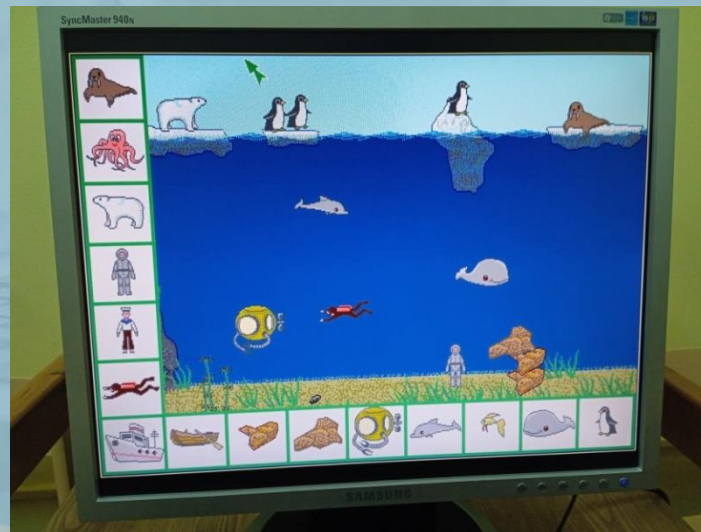
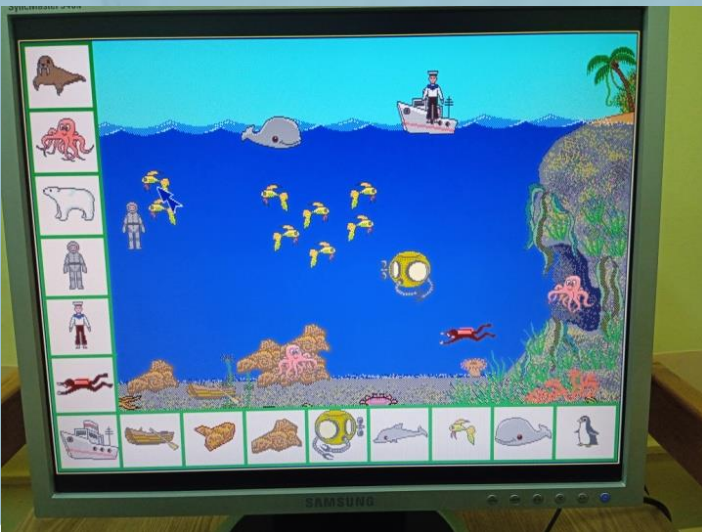


Компьютерная грамотность





Развивающие игры



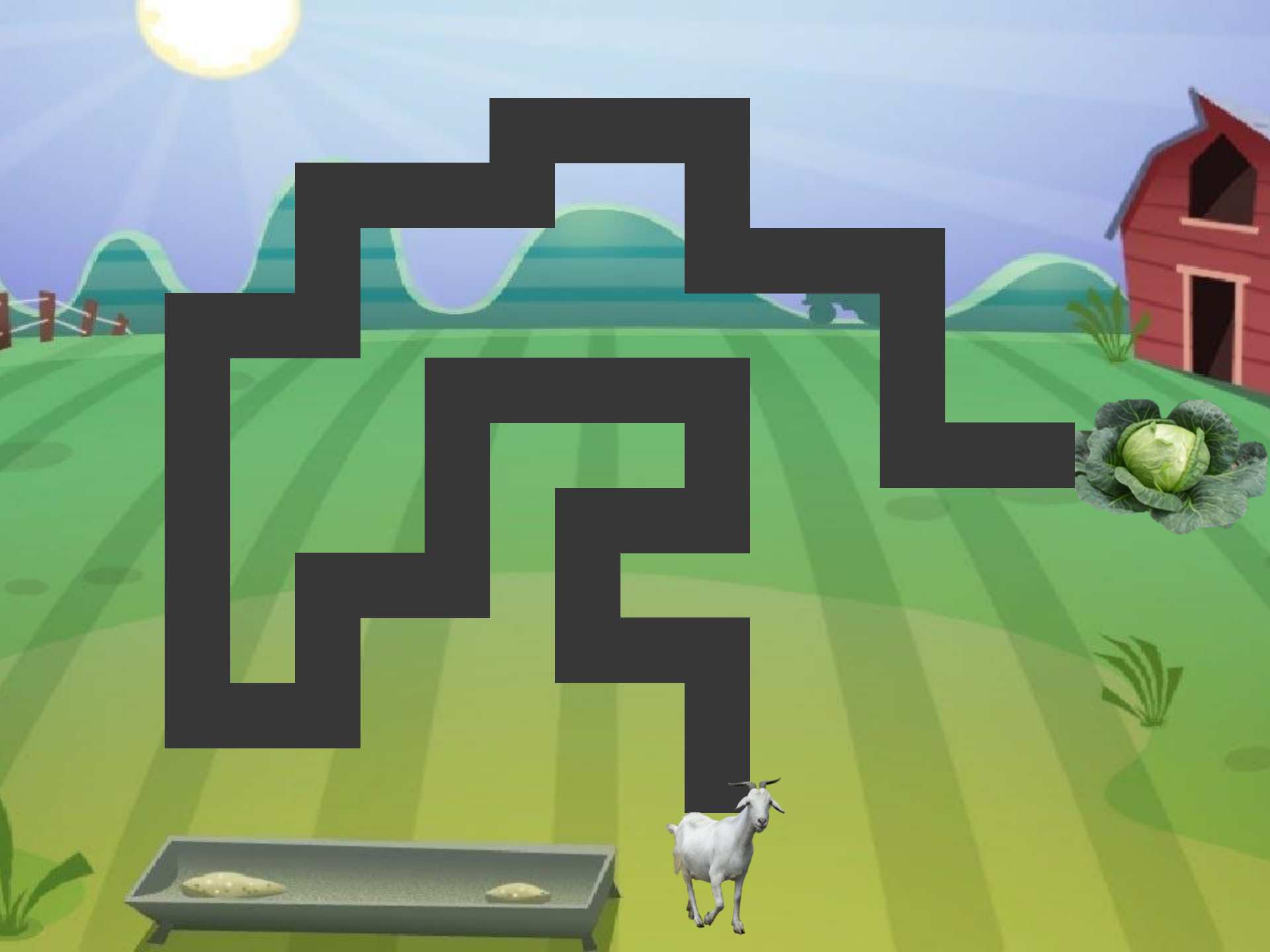


Авторские разработки













Работа с родителями



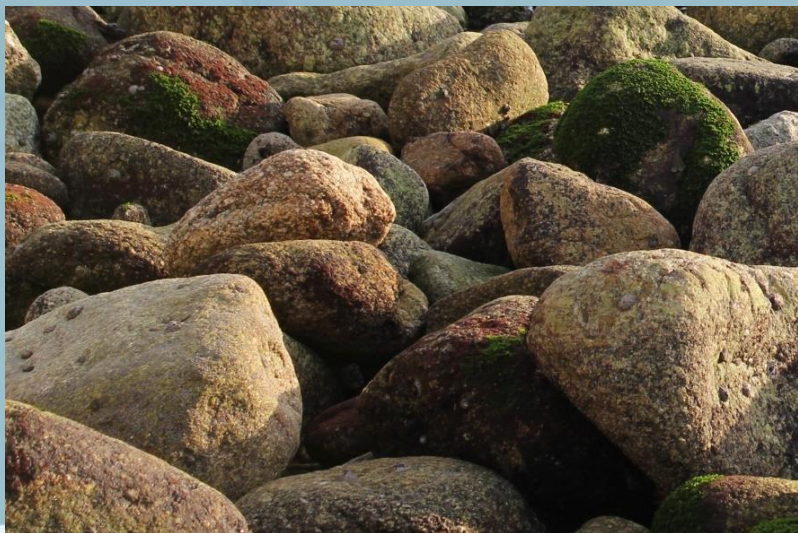


Познавательно-творческие проекты



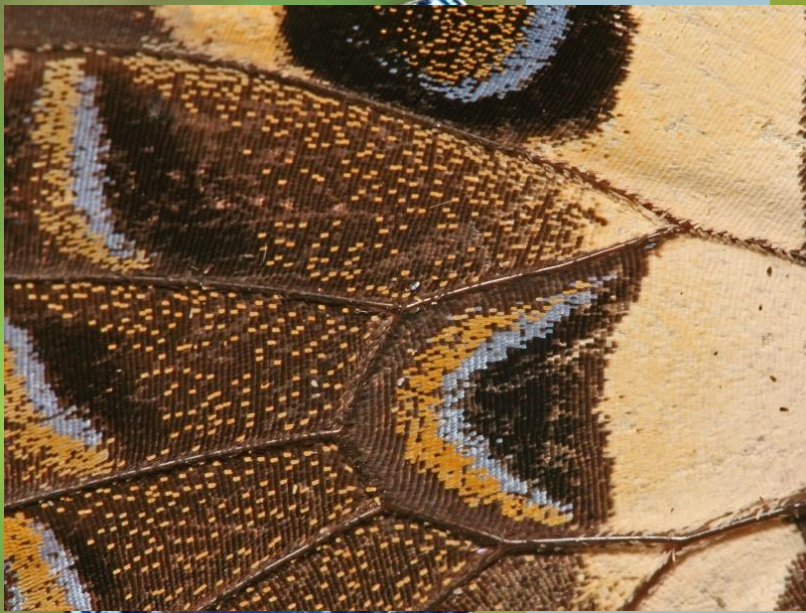


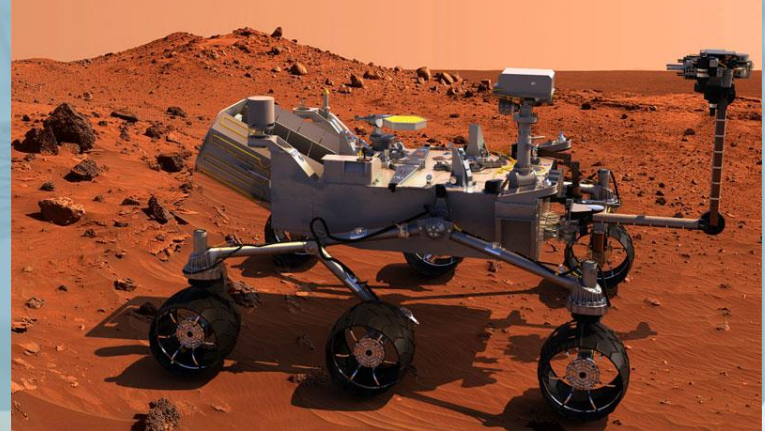
Познавательно-творческие проекты















Создание спецэффектов



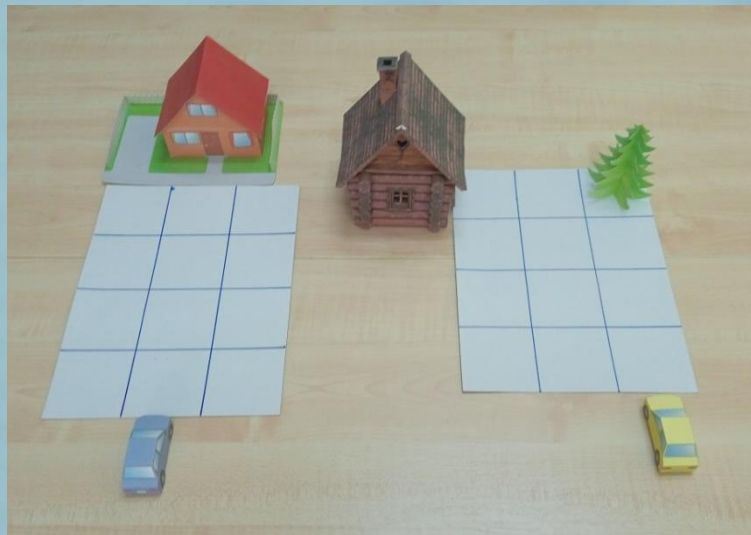


Алгоритмика

Основы алгоритмизации
и программирования для дошкольников
и учеников начальной школы в цифровой
образовательной среде ПиктоМир



Алгоритмика





Алгоритмика





ПиктоМир





ПиктоМир

Среда имеет красочный и привлекательный для детей интерфейс

Позволяет детям возраста 4+ составлять достаточно сложные программы для роботов (исполнителей), действующих в некоторой виртуальной или реальной обстановке

Задания наполнены для дошкольников смыслом - ребенку необходимо создать программу управления виртуальным роботом, действия которого можно увидеть сразу же на экране

«ПиктоМир» в первую очередь, ориентирован на дошкольников, еще не умеющих писать





Спасибо за внимание

